BOLETIN 2

1. Realiza o ordinograma correspondente a un programa que saque por pantalla a porcentaxe descontada nunha compra. Introducindo, por teclado, o prezo da tarifa e o prezo pagado.

Fai un proxecto, de nome boletin2\_1, para executar o programa

1. Realiza o ordinograma e,despois codifica un programa que representa un algoritmo, que reciba como dato de entrada o valor dunha temperatura expresada en graos centígrados e calcule o seu equivalente en graos Fahrenheit e graos Kelvin.

1. Fai un programa , para o software dunha máquina, que converta una cantidade enteira de diñeiro, que está en billetes de 100, 20, 5 e moedas de 1 € , no seu equivalente en euros ( exp. 2 billetes de 100, 3 -> 20 , 6 moedas de 1 🡪 visualizaríamos 266 € ).
2. Realiza un algoritmo e codifica o programa correspondente que lea, dende o teclado, unha cantidade enteira en euros e amose , por pantalla, o seu desglose en billetes de 100, 20, 5 e moedas de 1 € .
3. Fai o algoritmo e programa que calcule o soldo bruto e líquido, a percibir, por unha persoa .Sabendo que o soldo total inclue os seguintes conceptos :

* Soldo fixo.
* Comisión : 5% sobre importe total de vendas
* Quilometraxe : 2 € por km
* Dietas : 30 € por día de desprazamento .

Para calcular o soldo líquido debemos descontarlle ao soldo bruto :

* I.R.P.F. = 18 % do soldo total .
* Retención a seguridade social : 36 € .

1-Realiza o ordinograma correspondente a un programa que saque por pantalla a porcentaxe descontada nunha compra. Introducindo, por teclado, o prezo da tarifa e o prezo pagado.

Fai un proxecto, de nome boletin2\_1, para executar o programa

inicio

Pagado=0;

Tarifa=0;

pagado;

tarifa;

Resultado=(pagado\*100)/tarifa

Descuento=100-resultado;

Fin

inicio

Pagado=100;

Tarifa=150;

(100\*100)/150=66.67

Descuento=100-66.67

**Descuento=33.33**

“lo pagado fue”+pagado+”con descuento del”+Descuento+”y el precio normal es de “+tarifa;

fin

1. Realiza o ordinograma e,despois codifica un programa que representa un algoritmo, que reciba como dato de entrada o valor dunha temperatura expresada en graos centígrados e calcule o seu equivalente en graos Fahrenheit e graos Kelvin.

inicio

fin

fin

Temperatura\_Grados\_C

cº

Temperatura\*32=temperatura Fahrenheit

Temperatura\*273.15=temperatura kelvin

Fin

Inicio

Temperatura en grados cº=temp;

temperatura Fahrenheit=Tempf;

temperatura kelvin=Tempk;

temp=36;

Temp\*32=Tempf

Temp\*273.15= Tempk

Tempf = 1.152 ;

Tempk = 9.833,4 ;

“La temperatura de =”+temp+”en grados Fahrenheit es de”+Tempf+”y en grados kelvin es de”+Tempk;

Fin

3-Fai un programa , para o software dunha máquina, que converta una cantidade enteira de diñeiro, que está en billetes de 100, 20, 5 e moedas de 1 € , no seu equivalente en euros ( exp. 2 billetes de 100, 3 -> 20 , 6 moedas de 1 🡪 visualizaríamos 266 € ).

inicio

B100, b20, b5, m1

Total=b100\*100 + b20\*20 + n5\*5 +m1

Triangulo punta izquierda de nina:

“total =” total

fin

Inicio

Ler b100, b20, b5, m1

Total =b100\*100+b20\*20+b5\*5+m1

Visualizar total

fin

4- Realiza un algoritmo e codifica o programa correspondente que lea, dende o teclado, unha cantidade enteira en euros e amose , por pantalla, o seu desglose en billetes de 100, 20, 5 e moedas de 1 € .

inicio

Escribir “importe en euros”

Leer cantidad

DoscientosEuros=cantidad/200

Cantidad=cantidad-(DoscientosEuros \*200)

CienEuros=cantidad/100

Cantidad=cantidad-(CienEuros \*100)

CincuentaEuros=cantidad/50

Cantidad=cantidad-(CincuentaEuros \*50)

veinteEuros=cantidad/20

Cantidad=cantidad-(VeinteEuros \*20)

DiezEuros=cantidad/10

Cantidad=cantidad-(DiezEuros \*10)

CincoEuros=cantidad/5

Cantidad=cantidad-(CincoEuros \*5)

DosEuros=cantidad/2

Cantidad=cantidad-(DosEuros \*2)

UnEuro=cantidad/1

Cantidad=cantidad-(UnEuro \*1)

Escribir

DoscientosEuros

CienEuros

CincuentaEuros

veinteEuros

DiezEuros

CincoEuros

DosEuros

UnEuros

fin

Inicio

Cantidad;

DoscientosEuros;

CienEuros;

CincuentaEuros;

veinteEuros;

DiezEuros;

CincoEuros;

DosEuros;

UnEuros;

Escribe+”cantidad en euros: “+leer cantidad;

Operaciones de arriba (la de operaciones en azul cuarta casilla azul)

fin

1. -Fai o algoritmo e programa que calcule o soldo bruto e líquido, a percibir, por unha persoa .Sabendo que o soldo total inclue os seguintes conceptos :

* Soldo fixo.
* Comisión : 5% sobre importe total de vendas
* Quilometraxe : 2 € por km
* Dietas : 30 € por día de desprazamento .

Para calcular o soldo líquido debemos descontarlle ao soldo bruto :

* I.R.P.F. = 18 % do soldo total .
* Retención a seguridade social : 36 € .

inicio

Soldo bruto=soldofixo+0.05\*\*ventas+km\*2+días\*30;

Soldoliquido=soldobruto-0.18\*soldobruto-36;

Triangulo pco izquierda niña

“soldo bruto =”+soldobruto

“soldo liquido =”+soldoliquido

fin

inicio

ler soldofixo,ventas,km,días

Soldo bruto=soldofixo+0.05\*\*ventas+km\*2+días\*30;

Soldoliquido=soldobruto-0.18\*soldobruto-36;

visualizar “soldo Bruto =” +soldobruto +”soldo liquido =”+soldoliquido

fin